



SIX INVITATIONAL 2023

POLITIQUE DE COSPLAY

TOUTES MODIFICATIONS APPORTÉES À CE DOCUMENT DOIVENT ÊTRE APPROUVÉES PAR LE RESPONSABLE DE LA SÉCURITÉ ET/OU LE PRODUCTEUR DE L'ÉVÉNEMENT.

Pour toute question, commentaire ou préoccupation, veuillez contacter SI-
Security@ubisoft.com

PUBLIC

This document is not subject to any restriction.



PORTÉE

Ce document doit être respecté, sans s'y limiter, par tous les cosplayers présents à l'événement.

DÉFINITIONS

COSPLAY

Le passe-temps de s'habiller et de faire semblant d'être un personnage d'un jeu, d'un film, d'une bande dessinée, etc.

ÉQUIPE SÉCURITÉ DES ÉVÉNEMENTS ET DES ESPORTS D'UBISOFT

Les membres de l'équipe de sécurité d'Ubisoft sont les représentants d'Ubisoft qui mettent en œuvre et appliquent cette politique, soit directement, soit par l'intermédiaire du personnel désigné.

BUREAU DE VALIDATION

Le bureau de validation est une zone de l'événement où tous les articles pouvant être considérés comme potentiellement dangereux seront inspectés par le personnel de sécurité et déterminés comme étant soit interdits, soit autorisés.

ARMES

Une arme est définie comme tout article ou objet conçu ou utilisé pour infliger des blessures et des dommages physiques.

OBJETS AUTORISÉS

Tous les objets autorisés sont des objets qui ont été préalablement examinés par le personnel de sécurité de l'événement et dont l'introduction est autorisée dans l'événement. Une étiquette (autocollant ou bracelet) sera placée sur l'objet pour l'identifier comme acceptable.

OBJETS INTERDITS ET/OU ILLÉGAUX

Un objet interdit est un objet que l'événement n'autorise pas sur son périmètre. Un article illégal est un article qui n'est pas autorisé à être possédé, exposé ou vendu dans le pays où se déroule l'événement. Les objets interdits et/ou illégaux sont bannis de l'événement Ubisoft et doivent être immédiatement retirés du périmètre du site. Ubisoft et/ou son délégué se réservent le droit d'informer les autorités locales si nécessaire.

COMPORTEMENT GÉNÉRAL ET HARCÈLEMENT

Nous pensons que tous les événements doivent être amusants sous tous leurs aspects pour tout le monde, quel que soit le sexe, le handicap, l'apparence physique, la race, la religion, etc. Ubisoft veut que vous soyez respectueux avec les autres participants. Ubisoft a une politique de tolérance zéro pour le harcèlement de toute nature. Le harcèlement est un motif d'expulsion immédiate des lieux de l'événement.

Si vous êtes harcelé, remarquez que quelqu'un d'autre est harcelé ou avez des inquiétudes, veuillez contacter un membre du personnel de sécurité de l'événement sur place ou par courriel à SI-Security@ubisoft.com

Le harcèlement inclut, mais n'est pas limité à :

- Des commentaires verbaux offensants sur le sexe, la sexualité, l'âge, la race, le handicap apparent, l'apparence, les vêtements ou le cosplay d'un autre participant;
- Intimidation délibérée;
- Humiliation;
- Traquer;
- Images, vidéos et/ou gestes inappropriés;
- Contact physique importun (c.-à-d. caresse, attouchement, etc.).

Tous les participants doivent suivre ces directives générales de comportement lorsqu'ils assistent à un événement Ubisoft :

- Ne touchez pas le corps d'un cosplayeur et/ou son costume/accessoires sans son consentement;
- Demander la permission de prendre des photos;
- Envisagez un moment approprié pour interagir avec un cosplayeur;
- Ne soyez pas inapproprié dans votre discours et votre geste avec un cosplayeur;
- Faites preuve de jugement et souvenez-vous qu'un cosplayeur n'est pas une poupée;
- Ne pointez pas/visez votre fausse arme/accessoire vers le visage d'autres participants sans son consentement.

CONCEPTION DES COSTUMES

GÉNÉRAL

- Ne présente aucun danger pour les autres participants ou pour eux-mêmes;
- Ne contient aucun composant tranchant ou pointu;
- Ne révèle aucune partie intime du corps/offensante pour les autres (c.-à-d. les organes génitaux, etc.);
- N'a pas de contenu explicite et/ou discriminatoire (c.-à-d. racisme, sexisme, transphobie, homophobie, groupes haineux, etc.);
- Ne soyez pas pieds nus.
 - Les « chaussures invisibles » ou les sandales transparentes sont encouragées comme alternative acceptable aux pieds nus;
- Les patins à roues alignées, planches à roulettes et autres dispositifs de transport personnel ne doivent pas être portés ou utilisés à l'intérieur de l'évènement;
- Les masques de cosplay sont autorisés à l'intérieur de l'évènement, mais ils ne sont pas autorisés dans les espaces publics conformément à la législation locale;
- Les sacs à dos utilisés dans le cadre d'un costume de cosplay seront autorisés après inspection de son contenu;
- Ne contient aucun symbole ou marquage interdit par la législation locale;
- Ne dégrade pas Ubisoft ou toute autre marque ou jeu.

TAILLE

- Doit pouvoir s'adapter à une porte de taille standard;
- Doit être capable de se déplacer seul dans différentes zones sans tomber et/ou causer des dommages à qui que ce soit et/ou à quoi que ce soit;
- Doit être conscient de votre environnement et ne pas bloquer les zones achalandées;
- Pour les grands costumes et accessoires, assurez-vous d'être accompagné par quelqu'un qui peut ouvrir la voie et aider si nécessaire;
- Ne sois pas un danger de trébuchement et/ou de glissade.

OBJETS PROHIBÉS

Toutes sortes d'armes et/ou d'armes à feu, même fausses ou non fonctionnelles, sont strictement interdites à la Place Bell.

Cette liste est partielle et tous les éléments sont soumis à l'approbation du personnel de sécurité de l'évènement.

Toutes sortes d'armes à feu réelles ;

- Munitions réelles et magazines fonctionnels;
- Pistolets airsoft / paintball;
- Pyrotechnie, explosifs et/ou feux d'artifice;
- Armes de lancer réelles (c.-à-d. Shuriken, couteaux, etc.);

- Couteaux à lames tranchantes;
- Toutes sortes d'épées, de sabres ou de katana réels ou décoratifs ;
- Nunchakus;
- Pointeurs laser;
- Toutes sortes de flèches;
- Toutes sortes de fouets;
- Toutes sortes de sprays irritants;
- Toutes sortes de tasers et/ou d'appareils à électrochocs;
- Toutes sortes de coups de poing américains;
- Rollers, planches à roulettes, scooters, hoverboards, bicyclettes, monocycles et dispositifs similaires de roulement et/ou de saut;
- Animaux (sauf s'ils sont utilisés pour des besoins d'accessibilité/d'assistance).

PROCESSUS DE VALIDATION

Chaque événement Ubisoft doit avoir une file d'attente dédiée au cosplay et/ou un bureau de validation avec un personnel de sécurité compétent afin de vérifier la conformité de votre costume et/ou accessoires avec la présente politique et/ou la loi. Chaque article sera dûment inspecté, étiqueté et enregistré par le personnel de sécurité. Le personnel de sécurité est également responsable d'approuver ou de refuser l'entrée d'un individu spécifique et/ou de son accessoire selon les conditions énumérées dans cette politique.

Gardez à l'esprit que le personnel du site ne sera pas autorisé à conserver / stocker les accessoires rejetés sur le site. Tous les articles rejetés doivent quitter le périmètre du site au moment de la décision.

VOYAGER AVEC DES COSTUMES ET DES ACCESSOIRES DE COSPLAY

Lorsque vous voyagez vers et depuis le lieu, sachez que tout le monde ne connaît pas le cosplay. Des costumes et/ou accessoires réalistes pourraient faire craindre pour la sécurité du public.

- Veuillez garder tous les accessoires couverts à ces moments;
- Envisagez d'enfiler votre costume sur place seulement.

VESTIAIRES POUR COSPLAYER

- Un espace dédié sera mis à disposition des cosplayers sur place;
- L'accès à la salle sera géré par la sécurité;
- Des détails spécifiques seront fournis sur place.

CONFORMITÉ

NON-CONFORMITÉ

Le non-respect ou le refus de se conformer à l'intégralité ou à des parties de ce document peut faire l'objet de sanctions, qui peuvent inclure, sans s'y limiter, un avertissement et/ou une expulsion de l'événement. Selon la gravité de l'infraction, la sanction peut être prononcée sans avertissement préalable.

Une personne qui reçoit la sanction d'expulsion d'événement verra son bracelet d'événement retiré et tous les avantages liés à l'événement révoqués.

Seuls la sécurité d'Ubisoft, la direction esports d'Ubisoft, la direction du site et/ou les autorités locales peuvent décider, appliquer et communiquer sur la sanction appliquée.

EXCEPTION

Toute exception à ces exigences doit être préalablement documentée et formellement approuvée par la sécurité d'Ubisoft, le producteur de l'événement et/ou d'autres autorités compétentes.